

CHARACTER RECORD SHEET



NAME PLAYER
 CLASS SPECIES LEVEL
 AGE GENDER HEIGHT WEIGHT BACKGROUND DESTINY

	SCORE	MODIFIER
STR ength	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX terity	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON stitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT elligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS dom	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA risma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HIT POINTS

TOTAL

CURRENT

PORT DEFENSE

MISC BONUS

DAMAGE THRESHOLD

SPEED

SECOND WIND

CONDITION

NORMAL

-1 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-2 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-5 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS.

-10 TO ALL DEFENSES. TO ATTACKS, SKILL, & ABILITY CHECKS. MOVE AT HALF SPEED.

HELPLESS
(UNCONSCIOUS OR DISABLED)

BASE ATTACK

INITIATIVE

PERCEPTION

GRAPPLE

FORCE POINTS

DESTINY POINTS

DEFENSES

	TOTAL		LEVEL OR ARMOR	CLASS BONUS	ABILITY MOD	MISC
FORT	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>
RFP	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>

DR

SR

WEAPON	ATK	DAMAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRIT	TYPE	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRIT	TYPE	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRIT	TYPE	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRIT	TYPE	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CRIT	TYPE	NOTES

SPECIAL COMBAT ACTIONS

ARMOR SPD

REF FORT MAX DEX WT

TYPE NOTES

DARK SIDE SCORE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

PORTRAIT

EQUIPMENT **WT**

LANGUAGES

TALENTS

NOTES

CREDITS

FORCE POWERS

SKILLS

	SKILL BONUS	=	1/2 LEVEL	ABILITY MOD	TRAINED	SKILL FOCUS	MISC	TALENT	REBUILT
ACROBATICS	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLIMB	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DECEPTION	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ENDURANCE	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GATHER INFORMATION	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INITIATIVE	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
JUMP	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KNOWLEDGE.....	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KNOWLEDGE.....	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MECHANICS	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERSUASION	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PILOT	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RIDE	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STEALTH	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SURVIVAL	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SWIM	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TREAT INJURY	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
USE COMPUTER	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
USE THE FORCE	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FEATS

	PG	PG
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EXPERIENCE

